

AniNite¹⁶

Crew-Leitfaden

v1.0, 2016-04-24

Diese Informations-Zusammenfassung richtet sich an die Mitarbeiter der AniNite und versucht einen Überblick über die Veranstaltung und ihre Planung zu geben. Einzelne Details können im Verlauf der Planung auch noch abgeändert werden, dies ist nur eine grobe Übersicht.

Was ist AniNite?

Es passierte vor langer Zeit, als sich ein paar Jungs und Mädls zu einem gemütlichen Abend zusammenfanden um gemeinsam ihr Hobby auszuleben: Anime.

Und weil alle richtig viel Spaß dabei hatten, sollte diese „Ani-Nacht“ → „Ani-Night“ → "Ani-Nite" öffentlich fortgeführt werden um noch mehr Faszination mit Anime, Manga und Japan mit neuen Freunden zu erleben.

So wurde der gemeinnützige Verein "[AniManga](#)" gegründet, der sich der Förderung der japanischen Jugend- und Popkultur widmet und neben der AniNite (wie wir sie heute kennen) auch einige andere Conventions organisiert und unterstützt.

Wer ist AniNite?

Jedes Jahr legt der Projektleiter ein Konzept für die AniNite vor, über das der Verein abstimmt. Dann wird ein Team von Top-Orgas, Orgas und Bereichsleitern gewählt, das gemeinsam mit ihm (dem Projektleiter) die Organisation der AniNite übernimmt.

Die "Bereiche" verwalten einzelne sehr wichtige Einrichtungen der AniNite, wie etwa:

- das Bühnenprogramm,
- die Händler,
- die Wettbewerbe,
- das Catering,
- die Security
- und viele mehr.

Manche Bereiche beginnen lange vor der AniNite mit ihrer Arbeit (z.B. Presse, Logistik), denn für eine Convention sind viele Hintergrundschritte notwendig.

Ein Bereichsleiter hat eine kleine oder mittlere Crew (fleißige Helfer) um sich, die die AniNite zu **dem** Event machen, das wir so lieben.

Ein Orga hat dann den Überblick über ein paar verwandte Bereiche und hilft übergreifende Aufgaben zu erledigen.

Und ein Top-Orga wiederum unterstützt "seine" Orgas bei der Umsetzung von wichtigen Entscheidungen.

Das sieht von der Struktur so aus:

Projektleiter ↔ **Top-Orga** ↔ **Orga** ↔ **Bereich** ↔ **Crew**

Sollte mal jemand in dieser Kette gerade nicht verfügbar sein, greift die nächste Ebene unterstützend ein.

Die Ebene der Orga wurde 2015 eingeführt um den damals wenigen Top-Orga die Arbeit zu erleichtern.

Da 2016 das Team der Top-Orga stark aufgestockt wurde, sind derzeit keine Orga Posten eingeplant. Es ist aber nicht auszuschließen, dass es noch zu Orga-Nominierungen kommt.

Vorerst sind die Bereiche daher wieder direkt den Top-Orgas unterstellt, womit sich die Struktur vereinfacht:

Projektleiter ↔ **Top-Orga** ↔ **Bereich** ↔ **Crew**

Wer ist AniNite wirklich?

Du bist AniNite! Denn auch die beste Organisation bringt nichts ohne die helfenden Hände der wahren Fans. Die Crew der AniNite ist vielschichtig und so stehen neben Schülern, Studenten und Lehrlingen auch berufstätige Männer und Frauen beisammen.

Sie sind es, die die Besucher empfangen, Getränke ausgeben, die Technik aufbauen und dazu beitragen, die AniNite zur besten Convention des Jahres zu machen.

Da der Verein AniManga wie auch die AniNite selbst gemeinnützig ist, können wir unseren Helfern keine Gehälter für ihr Dienste auszahlen. Dafür erhält aber jedes Mitglied der Crew freien Eintritt, ein limitiertes Crew T-Shirt sowie Verpflegung für die Dauer des Aufenthalts.

Besonders fleißige Hände, die uns über alle Tage der Veranstaltung unterstützen bekommen ein zweites T-Shirt geschenkt.

Die Bereichsleiter sind stets bemüht die Helfer so einzuteilen, dass sie auch Zeit finden, einige Programmpunkte der AniNite als Zuseher genießen zu können.

Nicht zu vergessen ist die Crew-Party nach der AniNite, wo wir dann gemeinsam das erlebte feiern können.

Wann ist AniNite?

Nun, dass die AniNite dieses Jahr am Freitag, dem 26. August startet, sollte doch allen klar sein, oder?

Der Projektplan für die AniNite sieht folgende Meilensteine bis dahin vor:

- 31. 12. 2015: Festlegung der Location und Kommunikationswege
- 31. 01. 2016: Top-Orga, Orga und Bereichsleitung ernennen
- 01. 02. 2016: Erste provisorische Internet-Präsenz geht online
- 21. 02. 2016: Top-Orga Treffen zur Festlegung wichtiger Rahmenpunkte
- 01. 03. 2016: Start der Suche nach Stargästen, Partnern und Sponsoren
- 12. 03. 2016: **1. Bereichsleiter-Treffen**
- 13. 03. 2016: Start der Bewerbungsphase für Händler, Art Alley und Program
- 14. 03. 2016: AniNite Homepage geht online und Start des Vorverkaufs
- 17. 04. 2016: Start der ersten Wettbewerbe
- 14. 05. 2016: **2. Bereichsleiter-Treffen**
- 15. 05. 2016: **1. Crew-Treffen mit Infos zur Nite und gemeinsames Grillen**
- 31. 05. 2016: Festlegen der Stargäste
- 12. 06. 2016: **2. Crew-Treffen mit Infos zur Nite und gemeinsames Grillen**
- 22. 07. 2016: Ende Vorverkauf
- 23. 07. 2016: **3. Bereichsleiter-Treffen mit Begehung im Multiversum**
- 24. 07. 2016: Finalisierung von Conbook und Programmplan
- 01. 08. 2016: Vorverkauf abgeschlossen, alle Post-Tickets versendet
- 07. 08. 2016: Alle Amtswege erledigt
- 24. 08. 2016: Beginn des Aufbaus der AniNite
- 25. 08. 2016: Aufbau der AniNite
- 26. 08. 2016: AniNite Freitag
- 27. 08. 2016: AniNite Samstag
- 28. 08. 2016: AniNite Sonntag, Beginn Abbau gegen Ende
- 29. 08. 2016: Finalisierung Abbau
- 03. 09. 2016: Crew-After-Show-Party (+/- ein paar Tage)

Besonders wichtig ist natürlich das Con-Wochenende.

Bereits zwei Tage vor der AniNite (dieses Jahr am Mittwoch, dem 24. 8. 2016) startet der Aufbau und die Anlieferung der ersten Güter zur AniNite. Der wichtigste Aufbautag wird jedoch der Donnerstag, der 25. 8. 2016, werden.

Jeder, der mithelfen kann, ist herzlich willkommen, denn hier transportieren wir die gesamte Technik, Deko-Material, Werkzeug, Getränke ... also alles was die AniNite braucht zum Multiversum nach Wien Schwechat. Dort werden Con-Pakete zusammengestellt, die Hardware aufgebaut und alles Wichtige vorbereitet.

Parallel dazu wird am Donnerstag Nachmittag voraussichtlich bereits die Kassa eröffnet, damit Vorverkaufstickets gegen die finalen Tickets getauscht werden können. Das bedeutet, dass der Eingangsbereich und die Kassa am frühen Vormittag betriebsbereit sein muss.

2016 wird das erste Jahr sein, in welchem die AniNite schon am Vormittag des Freitag startet, deshalb ist es wichtig, dass am Donnerstag wirklich alles für die Con

fertig hergerichtet ist.

Und dann startet sie einfach, unsere AniNite ;)

Während am Sonntag die Convention langsam ihrem Ende entgegen geht, beginnt 2 Stunden vor Schluss schon der Abbau im Händlerraum. Auch dort brauchen wir wieder Unterstützung um Tische und Bänke zusammenzuklappen und abzutransportieren.

Sobald dann die letzten Besucher das Gelände verlassen haben, startet der Abbau auch für die restlichen Bereiche. Auch hier sind wir jedem dankbar, der uns beim Verpacken und Einräumen hilft.

Am Montag wird dann alles übrige abtransportiert, damit wir die Veranstaltungshalle wieder in einem tadellosen Zustand zurückgeben können.

Was erwartet die AniNite von ihrer Crew?

Wir erwarten natürlich, dass alle Spaß an der Veranstaltung und ihren Aufgaben haben.

Trotzdem gilt für die Crew schon auch ein besonderer Verhaltenscodex. Denn: 'Wir sind die AniNite' und wir repräsentieren die Convention.

- Wir erscheinen gepflegt zum Dienst und bringen gute Stimmung mit.
- Durch ein freundliches Auftreten gegenüber jedem Besucher (egal ob gerade im Dienst oder in der Freizeit) beweisen wir, dass in jedem Anime-Fan eine gute Seele steckt.
- Da uns die Leute an unseren T-Shirts erkennen, helfen wir jedem weiter, der eine Frage an uns hat, auch wenn die Antwort einfach lautet: "Oh, da kann Ihnen der Info-Stand am besten weiterhelfen." Das tun wir auch außerhalb unserer Dienstzeiten.
- Und sollte ein Kollege auf ein Problem stoßen, helfen wir sofort aus, denn gemeinsam schaffen wir alles ;)

Wo lernt man die Crew der AniNite kennen?

Bis zum Start der Convention finden immer wieder Treffen statt. Die Orgas beraten sich mit ihren Bereichsleitern und die Bereichsleiter wiederum mit ihren Teams. Termine für diese Treffen werden Team-intern vereinbart und kommuniziert.

Wir wollen uns dieses Jahr aber auch im größeren Rahmen treffen. Dafür gibt es zwei Grill-Nachmittage auf der Donauinsel und zwar am Sonntag, dem 15. Mai und am Sonntag, dem 12. Juni. Weitere Infos zum Ablauf werden 1-2 Wochen vor dem Datum ausgesendet.

Neben einem gemütlichen Essen beisammen, werden wir auch über die AniNite sprechen und offene Fragen zur Veranstaltung klären.

Es ist aber nicht ausgeschlossen, dass sich noch andere Treffen spontan bilden. Diese werden dann als Aussendungen natürlich allen bekannt gegeben.

Wo sind weitere Infos zur AniNite?

Natürlich auf der AniNite Homepage <http://www.aninite.at> bzw. <http://2016.aninite.at>, denn dort sollten alle offiziellen Infos zur Veranstaltung veröffentlicht sein.

Die Crew-Mitglieder müssen (wie jedes Jahr) im AniManga Portal auf <http://www.animanga.at> registriert sein. Dort findet auch die Bewerbung für die unterschiedlichen Teams der AniNite statt. Jedes angemeldete Crew-Mitglied kann im Portal alle ausgesendeten Nachrichten und Aufgaben mitverfolgen. Parallel dazu werden neue Aussendungen natürlich auch an die angegebene E-Mail Adresse zugesendet.

Ebenfalls im Portal einsehbar ist die E-Mail-Adresse des Bereichsleiters des eigenen Teams. Orga und Bereichsleiter sind immer die ersten Personen oben in der Auflistung des Teams und haben einen entsprechenden Titel unter dem Namen eingetragen. Wichtige Fragen können also direkt an den 'Chef' gesendet werden, oder man schreibt alternativ an crew@aninite.at, wo die Frage weitergeleitet wird.

Aber auch in den sozialen Medien ist die AniNite vertreten und so hat auch die Crew ihre eigene Facebook Gruppe namens „[AniNite 2016 Crew Intern](#)“. Wer bereits auf www.animanga.at registriert ist und der Facebook Gruppe beitreten möchte, wird selbstverständlich aufgenommen und kann so auch direkt mit anderen Crew-Mitglieder in Kontakt treten oder seine Fragen stellen.